

4alcor



Fun

Kezelési Útmutató



TERMÉKJELLEMZŐK:

16 bites digitális mikroprocesszor

80 játék

2.5" TFT LCD kijelző

Hordozható játékgép

AV kimenet a televízióhoz való csatlakoztatáshoz (az AV kábel opcionális tartozék)

Hálózati töltő csatlakozó (a hálózati töltő opcionális tartozék)

Működés elemről (az elemek nincsenek mellékeve a készülékhez)

TARTOZÉKOK:

Hordozható játékgép

Kezelési Útmutató

GOMBOK ÖSSZEFOGLALÁSA:

A lenti listában megtalálható a készülék összes gombjának ismertetése. A játékokról részletesebb ismertetőt és információt az Útmutató későbbi részében talál.

D-Pad----- Iránygombok

Reset gomb----- A készülék újraindítása, visszatérés a főmenübe

A gomb----- Nyugtázás

B gomb----- Speciális funkciógomb

Start gomb----- Szünet (folytatás: "Resume"; kilépés: "Quit")

Select gomb----- Funkciógomb (nem mindegyik játékban használatos)

AV kimenet----- Csatlakoztatás TV-hez (a szükséges kábel külön vásárolható meg)

Fülhallgató csatlakozó----- Fülhallgató csatlakoztatása (a fülhallgató nem tartozék)

Hangerőszabályzó gomb----- Hangerő beállítása

ELEMEK BEHELYEZÉSE

Kérjük, hogy távolítsa el a készülék hátlapján található elemtartó fedelet rögzítő csavart. Nyissa ki a fedelet, majd helyezzen három "AAA" méretű elemet a készülékbe. Kérjük, hogy az elemek behelyezésekor ügyeljen a helyes polarításra.

FONTOS INFORMÁCIÓ AZ ELEMEKKEL KAPCSOLATOSAN

Kérjük, őrizze meg ezt az információt további használatra. Az elemeket felnőtt személyek helyezték a készülékbe.



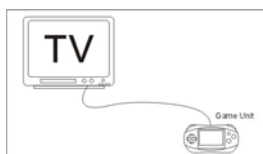
FIGYELMEZTETÉS:

1. Kérjük, mindig pontosan kövesse az utasításokat. Kizárólag megfelelő típusú új elemeket használjon, valamint ügyeljen a megfelelő polarításra amikor az elemeket a készülékbe helyezi.
2. Soha ne használjon együtt újratölthető és nem újratölthető elemeket.
3. Ne használjon együtt új illetve régi elemeket.
4. A lemerült elemeket vegye ki a készülékből.
5. Vegye ki az elemeket a készülékből, ha előreláthatólag hosszabb ideig használja.
6. Ne kösse össze vagy zárja rövidre az elemek csatlakozóit.
7. Ha elektromos interferencia okoz zavart a készülék működésében, kérjük, hogy vigye távolabb az eszközt más elektromos készülékektől. Ha a probléma továbbra is fennáll, kérjük vegye ki az elemeket a készülékből, majd helyezze azokat vissza a készülék újraindításához.
8. Kérjük, hogy tartsa távol a készüléket öt évnél fiatalabb kisgyermekektől.
9. A lemerült elemeket soha ne dobja tűzbe, mivel azok felrobbanhatnak és személyi sérülést vagy anyagi kárt okozhatnak. A lemerült elemek veszélyes hulladéknak minősülnek, ezért kérjük, hogy ne dobja azokat a háztartási szemétkbe, hanem gondoskodjon azok megfelelő elhelyezéséről az erre rendszeresített gyűjtőkben vagy hulladékudvarokban.

CSATLAKOZTATÁS A TELEVÍZIÓHOZ:

A készülék egy speciális AV kábel használatával csatlakoztatható a televízióhoz. Ez a kábel opcionálisan megvásárolható tartozék, nem része a készülék szabványos értékesítési csomagjának. Kérjük, hogy a lenti ábra alapján végezze el a készülék és a televízió összekötését.

A kis csatlakozót csatlakoztassa a játékgéphez, a vörös/sárga csatlakozót pedig a televízióhoz. Ahhoz, hogy pontosan melyik csatlakozót használja televízióján kérjük, hogy olvassa el a televízió Kezelési Útmutatóját.



A kábeleket teljesen nyomja a helyére. Ha a használni kívánt TV készüléken nincsen külső video bemenet, a készüléket csatlakoztathatja egy olyan, külső video bemenettel rendelkező eszközhöz, amelyik televíziójához van kapcsolva. Ezzel kapcsolatosan a további információkat megtalálja a televízió ill. a használt külső eszköz dokumentációjában.

A KÉSZÜLÉK HASZNÁLATA ÉS KARBANTARTÁSA:

A készüléket tiszta, pormentes helyen tárolja és használja. Tartsa távol az eszközt nedvességtől, szélsőségesen magas ill. alacsony hőmérséklettől ill. egyéb olyan behatástól, amely károsíthatja azt. Amennyiben a működés során problémát tapasztal, soha ne szerelje szét a készüléket, mindig forduljon az erre feljogosított szakszervízhez illetve a forgalmazóhoz!

JÁTÉKOK ISMERTETÉSE:



Játék neve: Airforce (Légicsata)

Ismertető: Az ellenséges repülőket elpusztítása.



Játék neve: Linking (Párosítás)

Ismertető: Bontsa el az összes ikont az idő lejártá előtt.



Játék neve: Sub war (Tengeralattjáró háború)

Ismertető: Az életerő ne csökkenjen nullára az adott idő alatt.



Játék neve: Labyrinth (Labirintus)

Ismertető: Találja meg a kijáratot.



Játék neve: Ball pad

Ismertető: Bontsa el a képet takaró téglákat.



Játék neve: Block bat (Téglabontó)

Ismertető: Bontsa le az összes téglát.



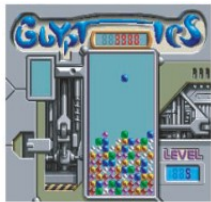
Játék neve: Penalty cup (Büntetőrúgás)

Ismertető: Rúgjon be több tizenegyest mint az ellenfél.



Játék neve: Search twins (Memóriajáték)

Ismertető: Találja meg az egyforma párokat.



Játék neve: Glyptics

Ismertető: Ne érjenek a képernyő tetejéig a kockák. Három azonos szín egy sorban eltűnik.



Játék neve: Save general (Mentse meg a tábornokot)

Ismertető: A legnagyobb képet juttassa el legalulra.



Játék neve: Cute puzzle (Aranyos puzzle)

Ismertető: Állítsa elő a jobb alsó sarokban található ábra mását.



Játék neve: Virus killer (Vírusölő)

Ismertető: Három egyforma szín egy sorban eltűnik.



Játék neve: Box man (Ládatologató)

Ismertető: Tolja a ládákat a megjelölt helyre.



Játék neve: Box puzzle (Láda puzzle)

Ismertető: Tolja a ládákat a megjelölt helyre.



Játék neve: Star war (Csillagháború)

Ismertető: Védje meg a hőst a támadástól és pusztítsa el az ellenséges gépeket.



Játék neve: Mosaic (Mozaik)

Ismertető: Rakja ki a jobb oldalon látható képet.



Játék neve: Puzzle Attack (Puzzle támadás)

Ismertető: A teljes sorok eltűnnek. Az elemek ne érjenek el a képernyő tetejéig.



Játék neve: Moto racing (Motorverseny)

Ismertető: Motorverseny.



Játék neve: 3D Bean (3D Bean)

Ismertető: A játékos lebegő labdákat keres a játéktéren. Pontot ér, ha a játékos akkor kapja el a labdát, ha az ellenfél közel van. Lehetőség van visszalépésre és a folyó keresztezésére az ellenfelek kikerüléséhez. A játék a következő pályára lép, amennyiben elég pont gyűlt össze.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Iránygombok: Karakter irányítása

A gomb: Funkció nélkül

B gomb: Funkció nélkül

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: Treasure Brick (Kincses téglák)

Ismertető: A következő elem mindig a képernyő jobb oldalán látható. A színeket az "A" gombbal változtathatja meg.

Szabályok: Az elemek eltűnnek, ha három vagy több azonos színű elem kerül egymás mellé függőlegesen, vízszintesen vagy átlósan. Minden eltüntetett elem után pontot kap, és minél gyorsabban tünteti el az elemeket, annál több ponthoz juthat.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Iránygombok: Mozgatás

A gomb: Forgatás

B gomb: Funkció nélkül

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: Spin (Félkarú rabló)

Ismertető: A "B" gombbal válassza ki a tétet. A legmagasabb tét 5. Az indításhoz nyomja meg az "A" gombot. Akkor kap pontot, ha egy sorban ugyanolyan gyümölcsök lesznek a pörgetés után.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Iránygombok: Funkció nélkül

A gomb: Elfogadás

B gomb: Tét kiválasztása

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: Bosconian

Ismertető: Ölje meg az összes ellenfelet a képernyőn a következő pályára lépéshez. A tüzeléshez nyomja meg az “A” gombot.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok: Az űrhajó mozgatása

A gomb: Lövés

B gomb: Funkció nélkül

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: Moon Tank (Hold tank)

Ismertető: Lője le az ellenfeleket a lézersugárral. A lézersugár tükröződik miután lelőtt egy ellenfelet, így legyen erre is figyelemmel.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok: Mozgatás

A gomb: Lövés

B gomb: Funkció nélkül

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: Tank (Tank)

Ismertető: Az iránygombokkal célozza be a közelben levő ellenséges tankokat, majd az “A” gomb megnyomásával tüzeljen. Az összes ellenséges tank megsemmisítése után a játék a következő pályára lép.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok: Célzás

A gomb: Lövés

B gomb: Funkció nélkül

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: Top Ball (Hulló labdák)

Ismertető: A labdák a bal oldali falon levő lyukakból potyognak. A figura fejét használva hordozásra a labdákat el kell juttatni a jobb oldalon található vödörbe.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok: Mozgás jobbra/balra

A gomb: Funkció nélkül

B gomb: Funkció nélkül

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: Triangle Plane (Háromszög repülő)

Ismertető: Állítsa meg az ellenség támadását. A “Bal”, “Jobb” és “Le” iránygombok használatával állíthatja be a mozgás irányát, míg a fel gombbal mozoghat és térhet ki az ellenfelek támadásai elől.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Iránygombok: Bal, jobb, le gombok: mozgás iránya; fel: mozgás

A gomb: Lövés

B gomb: Funkció nélkül

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: Elevator (Lift)

Ismertető: Az épületnek összesen 30 szintje van, a lift automatikusan mozog fel vagy le. Állítsa meg a liftet a kívánt szinteken a megfelelő sorrendben ahogy az utasok kérik. Hiba esetén a játék véget ér.

A játék szabályai: Jegyezze meg az emeletek sorrendjét, mivel a liftet a megfelelő sorrendben kell az emeleteken megállítani.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Iránygombok: Funkció nélkül

A gomb: Lift megállítása

B gomb: Funkció nélkül

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: Math (Matematika)

Ismertető: A képernyőn egy egyenletet és megoldásokat láthat. Válassza ki a megfelelő egyenletet/választ a továbblépéshez.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Iránygombok: Szám kiválasztása

A gomb: Végrehajtás

B gomb: Funkció nélkül

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: Parachutist (Ejtőernyős)

Ismertető: Nyomja meg az “A” gombot a bal és jobb oldali ellenfelek lelövéséhez a “Fel” gombbal pedig a fenti ellenfeleket lőheti le. Ha az ellenfelek földet értek, a “Le” vagy “B” gombokkal térhet ki a lövedékeik elől.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Iránygombok: Lövés iránya

A gomb: Lövés

B gomb: Ugrás

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: Shoot Birds (Madárlövészet)

Ismertető: Az iránygombokkal célozza be a madarakat, majd az “A” gombbal lőjön.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Iránygombok: Célzás

A gomb: Lövés

B gomb: Funkció nélkül

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: Snake (Kígyó)

Ismertető: Vezesse a kígyót a gyümölcsökhöz, melyet az megeszi. Minden gyümölcs elfogyasztása után a kígyó testhossza megnő. Az iránygombokkal irányítsa a kígyót, és ügyeljen arra, hogy az ne harapjon a saját testébe illetve ne ütközzön a pályán található tárgyakhoz vagy falakhoz.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Iránygombok: A kígyó irányítása

A gomb: Funkció nélkül

B gomb: Funkció nélkül

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: Span (Érmegyűjtés)

Ismertető: A figura futási sebességének változtatásával gyűjtse össze az összes érmét a pályán. A csapdák kikerüléséhez használja az ugrás gombot.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok: Bal és jobb: futási sebesség

A gomb: Ugrás

B gomb: Funkció nélkül

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: China Brick (Kínai téglák)

Ismertető: A következő elem a jobb oldali ablakban látszik. Az "A" gombbal forgathatja az aktuális elemet.

Szabályok: A játék véget ér, ha az elemek a képernyő tetejéig érnek. Ha egy sor teljesen megtelik, az eltűnik a képernyőről és a játékos pontokat kap. Próbálja meg elkerülni, hogy üres helyek legyenek az elemek között, mikor elhelyezi őket. Ha egy időben több sor is eltűnik, az több pontot ér. Minél több pontja van a játékosnak, az elemek annál gyorsabban esnek lefelé.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok: Irányítás

A gomb: Forgatás

B gomb: Funkció nélkül

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: Maze Car (Labirintus autó)

Ismertető: Szedje fel autójával az összes kék golyót a labirintusban. Ha az ellenséges autó közelít, borítsa füstfelhőbe. Kerülje el a szakadékokat, vagy csalja ellenfelét a szakadékba.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok: Irányítás

A gomb: Füstfelhő

B gomb: Funkció nélkül

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: Black Jack (21)

Ismertető: A 21 vagy annál alacsonyabb, legmagasabb értékű lapkombináció nyer. A tét elhelyezéséhez nyomja meg az "A" gombot. Válassza a "Hit" gombot egy újabb lap kéréséhez, vagy a "Stand" gombot, ha nem kér több lapot. Akinek a lapja a legmagasabb (21 vagy annál kevesebb értékben) az nyer.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok: Tét kiválasztása

A gomb: Nyugtázás

B gomb: Funkció nélkül

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: Poker (Póker)

Ismertető: A nagyobb lapjárs nyer. Ugyanolyan értékű lap esetén pikk a legnagyobb és a treff a legkisebb.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok: Tét kiválasztása

A gomb: Nyugtázás

B gomb: Funkció nélkül

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: Hit Brick (Téglatoró)

Ismertető: Nyomja meg az “A” gombot a kezdéshez. Az iránygombokkal irányítsa a lenti platformot a labdák visszaütéséhez. Egyes téglákból különféle bónuszok hullanak ki, ha a labda eltalálja őket, ezeket is a platform mozgatásával kapja el. Az összes téglalebontása után a játék a következő pályára lép.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok: Platform mozgatása

A gomb: Labda indítása

B gomb: Funkció nélkül

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: Shooting Ball (Gömb kilövés)

Ismertető: Lője a gömböt a képernyő tetején található többi gömbhöz úgy, hogy azonos színű gömböket találjon el, melyek leesnek az ütközés után. Ha az összes gomb elfogyott a játékterről, a játék a következő pályára lép. Bizonyos idő elteltével újabb és újabb sornyi gömb jelenik meg – a játék véget ér, ha a gömbök a képernyő aljára érnek.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok: Irányítás

A gomb: Labda kilövése

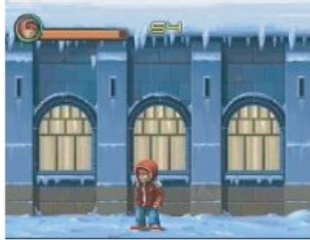
B gomb: Funkció nélkül

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: Sonicx

Ismertető: Érjen be a célba az akadályokat átugorva.



Játék neve: DodgeIce (Jégcsap kikerülés)

Ismertető: Kerülje ki a lefele hulló jégcsapokat.



Játék neve: Collect Gifts (Ajándékgyűjtés)

Ismertető: Gyűjtse össze az összes ajándékot.



Játék neve: Hit Snow Man (Találd el a hóembert!)

Ismertető: Találja el a hóembert annyiszor, ahányszor csak lehet.



Játék neve: Dodge Snow Ball (Kerüld ki a hógolyókat!)

Ismertető: Kerülje ki a hógolyókat.



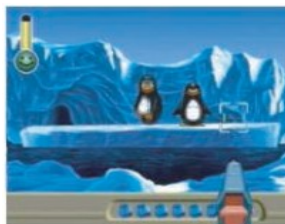
Játék neve: Happy Halloween (Boldog Mindenszenteket!)

Ismertető: Rakjon egy sorban egymás mellé legalább három azonos képet azok eltüntetéséhez. A képek cseréléséhez a “Jobb”/”Bal” gombokat használja. A játék véget ér, ha az idő letelik.



Játék neve: Hold fruit (Almahordás)

Ismertető: A gyümölcsök a bal oldali falon levő lyukakból potyognak. A figura fejét használva hordozásra a gyümölcsöket el kell juttatni a jobb oldalon található vödörbe.



Játék neve: Penguin (Pingvin)

Ismertető: Célozza be a pingvineket az iránygombokkal, majd nyomja meg az “A” gombot a lövéshez.



Játék neve: Crazy rocket (Rakéta őrület)

Ismertető: Az elemek forgatásával alakítson ki kanócot a bal oldali lángok és a jobb oldali rakéták között a rakéták kilövéséhez. A forgatáshoz használja az “A” gombot.



Játék neve: Cross river (Át a folyón)

Ismertető: Juttassa át a figurát a folyó túlsó partjára. Az egyes útelemelek lerakásához használja az “A” gombot.



Játék neve: Shooting King (Büntetődobás)

Ismertető: Dobja a labdát a kosárba. Ha a megfelelő helyekre dobja a labdát, a játék a következő szintre lép. Az "A" gomb nyomva tartásával állíthatja be a dobás erősségét. A megfelelő erősség elérésekor engedje fel a gombot. A célzáshoz használja a "Bal" és "Jobb" gombokat.



Játék neve: Bubble man (Buborék ember)

Ismertető: Nyomja meg az "A" gombot a buborék elhelyezéséhez. Ha a buborék az ellenfelet irányítja, semmisítse meg a buborékot az ellenfél elpusztításához.

Nyomja meg a "C" gombot a három tárgy választásához.

Nyomja meg a "B" gombot a tárgy használatához.



Játék neve: Goal (Gól!)

Ismertető: Az "A" gomb megnyomásával egy, a célzást segítő vonalat jeleníthet meg a képernyőn. Az "A" gomb megnyomásával rúghatja el a labdát. A megfelelő szög beállításához használja a "Le" gombot. A rúgást el kell végezni, mielőtt az idő lejár. A "B" és "C" gombokkal választhat a különböző rúgástípusok és karakterek közül, melyeket az "A" gombbal nyugtázhat.



Játék neve: Golf (Golf)

Ismertető: Állítsa be az ütés irányát és erősségét. Az "A" gombbal ütheti el a labdát, a "B" gombbal választhat a különféle ütőtípusok közül.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok: Célzás

A gomb: Ütés

B gomb: Golfütő választása

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: Moto Boat (Jet ski verseny)

Ismertető: Érjen elsőként a célba. Az "A" gombbal gyorsíthat illetve lassíthat. Ha letér a pályáról vagy nekiütközik valamelyik ellenfélnek, szintén le fog lassulni.

Gombok:

Start: A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok: Kormányzás

A gomb: Gyorsítás vagy lassítás B gomb: Funkció nélkül

C gomb: Funkció nélkül



Játék neve: Super linking (Szuper párosítás)

Ismertető: Tüntesse el az elemeket a pályáról a rendelkezésre álló idő alatt úgy, hogy összepárosít két egyforma elemet, melyek között nincs más elem. Ha az összes elem eltüntette, a játék a következő szintre lép.

Gombok:

Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——Írány kiválasztása

A gomb——Kiválasztás

B gomb——Funkció nélkül

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Icon Mania (Ikon mánia)

Ismertető: Tüntesse el az elemeket a pályáról a rendelkezésre álló idő alatt úgy, hogy összepárosít két egyforma elemet, melyek között nincs más elem. Ha az összes elem eltüntette, a játék a következő szintre lép.

Gombok:

Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——Írány kiválasztása

A gomb——Kiválasztás

B gomb——Funkció nélkül

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Find Pair (Találd meg a párját)

Ismertető: Válasszon ki két azonos ábrát egymás mellett, és nyomja meg az “A” gombot az eltüntetéséhez. A szint akkor ér véget, ha a rendelkezésre álló idő alatt az összes elemet eltüntette.

Gombok:

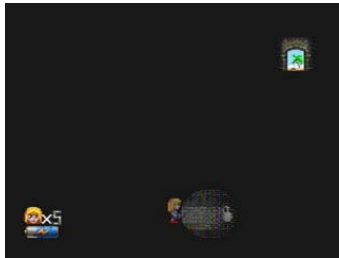
Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——Írány kiválasztása

A gomb——Kiválasztás

B gomb——Funkció nélkül

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Maze (Labirintus)

Ismertető: Kaland a labirintusban. A fáklya használatával keresse meg a kijáratot. Sötétben semmit nem lehet látni, és ilyenkor a fehér tündér is rejtőzködik. Ha elérte a kijáratot ügyeljen arra, hogy ne érjen a fehér tündérhez.

Gombok:

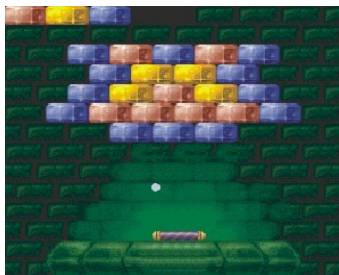
Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——Írány kiválasztása

A gomb——Kiválasztás

B gomb——Funkció nélkül

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Brickbreak (Téglabontó)

Ismertető: A lenti ütőt mozgatva üsse vissza a labdát, amely kiüti a téglákat a falból. A játék véget ér, ha az összes téglát eltűnt.

Gombok:

Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——Írány kiválasztása

A gomb——Labda kilövése

B gomb——Funkció nélkül

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Super mosaic (Szuper mozaik)

Ismertető: Az összerakott mozaik most újra szétesett, ezúttal apróbb darabokra. Használja a bal oldali képet iránymutatóként, ahhoz hogy újra kirakja. Az üres kockát használva tudja mozgatni a darabokat.

Gombok:

Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——Írány kiválasztása

A gomb——Kiválasztás

B gomb——Funkció nélkül

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Apaqi

Ismertető: Jusson el a pálya végére és küzdjön meg a főszörnyel a következő pályára lépéshez. Az “A” gomb megnyomásával lőhet, a “B” gomb megnyomásával bombát dobhat. A játék folyamán bónusz elemekkel is találkozhat, melyek erősebb lövést vagy több bombát adnak.

Gombok:

Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——A helikopter irányítása

A gomb——Lövés

B gomb——Bombázás

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Air hero (A levegő hőse)

Ismertető: Jusson el a pálya végére és küzdjön meg a főszörnyel a következő pályára lépéshez. Az “A” gomb megnyomásával lőhet, a “B” gomb megnyomásával bombát dobhat. A játék folyamán bónusz elemekkel is találkozhat, melyek erősebb lövést vagy több bombát adnak.

Gombok:

Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——A helikopter irányítása

A gomb——Lövés

B gomb——Bombázás

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Find jewel (Kincskeresés)

Ismertető: Találja meg az összes, az utcákon elrejtett kincset, mielőtt az ellenfél elkapja.

A jobb oldali sarokban található térkép segíti a kincsek helyének meghatározását. Az “A” gombbal füstbe burkolhatja az ellenfelet.

Gombok:

Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——Írányítás

A gomb——Füstbomba

B gomb——Funkció nélkül

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Sky jump (Ugrás az égbe)

Ismertető: A trópusi szigeten számtalan állat és akadály található. Segítsen a pilótának a kijárat meglelésében. Az iránygombokkal mozoghat, az “A” és “B” gombokkal pedig nagyot ill. kicsit ugorhat, ha akadály kerül az útba. A megjelenő állatokra ugorjon rá fentről, ellenkező esetben életerőt veszít az ütközéskor.

Gombok:

Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——Írányítás

A gomb——Nagy ugrás

B gomb——Kis ugrás

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Find difference (Találd meg a különbséget!)

Ismertető: Hasonlítsa össze a két képet és találja meg a különbséget, mielőtt az idő lejár. Válassza ki az iránygombokkal az eltérő elemet, és nyomja meg az "A" gombot.

Gombok:

Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——Írány kiválasztása

A gomb——Nyugtázás

B gomb——Funkció nélkül

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Find sameness (Keresd a párját!)

Ismertető: Találja meg az azonos elemeket.

Gombok:

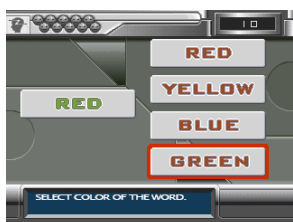
Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——Írányítás

A gomb——Nyugtázás

B gomb——Funkció nélkül

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Select color (Színválasztás)

Ismertető: Találja ki a bal oldali szöveg betűinek színét, majd válassza azt ki a jobb oldali listából. Legyen szemfüles, mert a szöveg félrevezetheti. A megfelelő színt az iránygombokkal válassza ki, majd nyomja meg az "A" gombot a nyugtázáshoz.

Gombok:

Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——Írányítás

A gomb——Nyugtázás

B gomb——Funkció nélkül

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Find the most (Miből van a legtöbb?)

Ismertető: Találja meg azt a képet, amiből a legtöbb van a képernyőn, mielőtt a rendelkezésre álló idő lejárna. A kijelöléshez használja az iránygombokat, a nyugtázáshoz nyomja meg az "A" gombot.

Gombok:

Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——Írányítás

A gomb——Nyugtázás

B gomb——Funkció nélkül

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Count amount (Számlálósdi)

Ismertető: Számolja meg, hogy a bal oldali képen mennyi szerepel a jobb oldalon látható elemből. Válassza ki a megfelelő számot a jobb oldali listából, majd nyomja meg az "A" gombot a nyugtázáshoz.

Gombok:

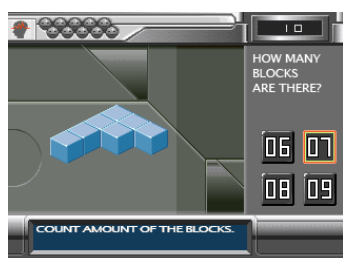
Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——Írányítás

A gomb——Nyugtázás

B gomb——Funkció nélkül

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Count blocks (Hány elemből áll?)

Ismertető: Számolja meg, hogy a bal oldalon látható képen található test hány elemből áll, mielőtt a rendelkezésre álló idő letelne. A jobb oldali listából válassza ki a megfelelő számot, majd nyomja meg az "A" gombot.

Gombok:

Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése
Iránygombok——Irányítás
A gomb——Nyugtázás
B gomb——Funkció nélkül
C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Low to High (Rakd sorrendbe!)

Ismertető: Jegyezze meg a kártyák sorrendjét, majd egyenként fordítsa fel őket sorrendben a legkisebbtől a legnagyobbig. A kijelöléshez használja az iránygombokat, a nyugtázáshoz nyomja meg az “A” gombot.

Gombok:

Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése
Iránygombok——Irányítás
A gomb——Nyugtázás
B gomb——Funkció nélkül
C gomb——Funkció nélkül

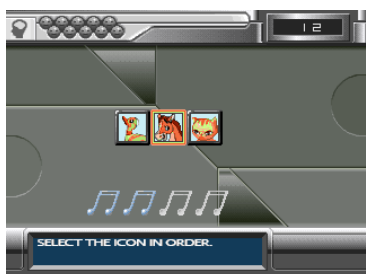


Játék neve: Find no appeared (Melyiket nem láttad?)

Ismertető: A bal oldali mezőben sorrendben különféle ábrák jelennek meg. Jegyezze meg ezeket, majd válassza ki a jobb oldali listából, hogy melyik volt az, amelyik nem szerepelt a felsorolásban. A kijelöléshez használja az iránygombokat, a nyugtázáshoz nyomja meg az “A” gombot.

Gombok:

Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése
Iránygombok——Irányítás
A gomb——Nyugtázás
B gomb——Funkció nélkül
C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Sound memory (Hang memória)

Ismertető: Állatokat ábrázoló képek villannak fel a kijelzőn, miközben állathangok hallhatóak. Kérjük jegyezze meg a sorrendet, majd válassza ki a képeket az eredeti sorrend szerint. A kijelöléshez használja az iránygombokat, a nyugtázáshoz nyomja meg az “A” gombot.

Gombok:

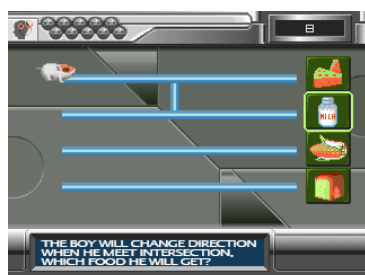
Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——Írányítás

A gomb——Nyugtázás

B gomb——Funkció nélkül

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Find food (Találd meg a csemegét!)

Ismertető: Segítsen az egérkének kitalálni, hogy melyik csemegét találhatja meg. A kijelöléshez használja az iránygombokat, a nyugtázáshoz nyomja meg az “A” gombot.

Gombok:

Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——Írányítás

A gomb——Nyugtázás

B gomb——Funkció nélkül

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Find the heaviest (Melyik a nehezebb?)

Ismertető: Mérje meg a mérleg két karján található elemeket, és válassza ki a nehezebbet. A kijelöléshez használja az iránygombokat, a nyugtázáshoz nyomja meg az “A” gombot.

Gombok:

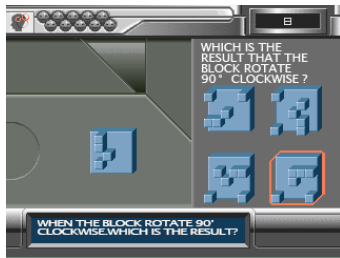
Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——Írányítás

A gomb——Nyugtázás

B gomb——Funkció nélkül

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Select rotate block (Hogy néz ki elforgatva?)

Ismertető: Találja ki, hogy a bal oldali ábrát 90°-kal elforgatva az óramutató járásának megfelelően a jobb oldali négy ábra közül melyiket kapjuk?

Gombok:

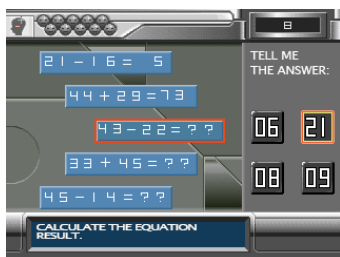
Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——Írányítás

A gomb——Nyugtázás

B gomb——Funkció nélkül

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Calculate equation (Egyenlet kiszámítása)

Ismertető: Számolja ki a rendelkezésre álló idő alatt az egyenlet eredményét, majd válassza ki a megfelelő választ a jobb oldali számok közül. A kijelöléshez használja az iránygombokat, a nyugtázáshoz nyomja meg az “A” gombot.

Gombok:

Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——Írányítás

A gomb——Jóváhagyás

B gomb——Funkció nélkül

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Calculate money (PéNZ számolás)

Ismertető: A rendelkezésre álló idő alatt döntse el, melyik oldalon található több pénz. A kijelöléshez használja az iránygombokat, a nyugtázáshoz nyomja meg az “A” gombot.

Gombok:

Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——Írányítás

A gomb——Nyugtázás

B gomb——Funkció nélkül

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: How many balls (Hány gömb látható?)

Ismertető: A rendelkezésre álló idő alatt számolja meg a képernyőn látható gömböket, majd a helyes értéket válassza ki a jobb oldalon látható számok közül. A kijelöléshez használja az iránygombokat, a nyugtázáshoz nyomja meg az “A” gombot.

Gombok:

Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Iránygombok——Irányítás

A gomb——Nyugtázás

B gomb——Funkció nélkül

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Beach racing (Quad verseny)

Ismertető: Négykerekűek versenye a tengerparton, a bal felső sarokban látható kis térkép mutatja a pályát illetve az ellenfeleket. Nyomja meg az “A” gombot a sebesség állításához, és a “Jobb”/”Bal” gombokat a kormányzáshoz.

Gombok:

Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Iránygombok——Kormányzás

A gomb——Gyorsítás ill. lassítás

B gomb——Funkció nélkül

C gomb——Funkció nélkül



Játék neve: Going down (Lefelé)

Ismertető: Ügyeljen arra, hogy a karakter mindig belül maradjon a folyamatosan felfelé mozgó képernyőn, illetve ne értesse meg a képernyőn látható oszlopot. A “Bal”/”Jobb” gombokkal mozgathatja a figurát.

Gombok:

Start gomb——A játék indítása vagy szüneteltetése

Íránygombok——Figura mozgatása

A gomb——Funkció nélkül

B gomb——Funkció nélkül

C gomb——Funkció nélkül

Infopatika



Forgalmazó: Infopatika Kft.
Cím: 1149 Budapest Angol u. 38.
www.infopatika.hu
Származási ország: Kína

www.alcordingigital.com